

## TEILNAHMEBEDINGUNGEN

FIRST® LEGO® League Explore in Deutschland, Österreich und der Schweiz

Als Coach:in deines Teams stimmst du mit der Anmeldung zum Bildungsprogramm zu, die folgenden Teilnahmebedingungen gelesen zu haben und danach zu handeln. Du bist dafür verantwortlich, die Teilnahmebedingungen an alle Teammitglieder, ggf. Co-Coaches, Mentor:innen sowie alle weiteren betroffenen Personen weiterzuleiten.

### 1. Coach:in

Jedes Team muss mindestens eine:n erwachsene:n Coach:in (mindestens 18 Jahre alt) ernennen. Diese:r ist während der gesamten Saison für das Team und die Co-Coaches verantwortlich.

Für die Kommunikation mit der FIRST LEGO League Organisation (HANDS on TECHNOLOGY e.V. sowie den Regionalpartner:innen) muss die/der Coach:in eine gültige E-Mail-Adresse angeben, da sie/er alle wichtigen Informationen zum Programm und zur Ausstellung auf diesem Weg erhält.

Die/der Coach:in betreut das Team während der gesamten Saison (von der Anmeldung des Teams bis zur Abschlussveranstaltung). Sollte die/der Coach:in innerhalb der Saison wechseln, muss dies binnen fünf Werktagen an HANDS on TECHNOLOGY e.V. gemeldet werden. Um das bestehende Team weiter betreuen zu können, muss auch die/der neue Coach:in den Teilnahmebedingungen zustimmen. Widerspricht die/der neue Coach:in den Teilnahmebedingungen nicht binnen fünf Werktagen nach Übernahme des Teams, gelten die Teilnahmebedingungen als angenommen.

Die/der Coach:in kann sich Unterstützung und Beratung von weiteren Co-Coaches holen. Volljährige Co-Coaches können sich einen eigenen Coaches-Account anlegen und sich dann von dir mit dem Team verknüpfen lassen (siehe Menüpunkt „Co-Coach:in anmelden“ im Account). Sie erhalten in der Folge vollen Zugriff auf die Teamdaten und erhalten automatisch die Saison Updates mit allen relevanten Informationen zum Bildungsprogramm.

Minderjährige Co-Coaches können aus jugendschutzrechtlichen Gründen keinen eigenen Coaches-Account anlegen, aber das Team während der Treffen und des Wettbewerbs begleiten und unterstützen. Du kannst als Coach:in minderjährige Co-Coaches manuell mit dem Team verknüpfen (siehe Menüpunkt „Co-Coach:in anmelden“ im Account).

Um das Wohlergehen der teilnehmenden Kinder zu gewährleisten, behält sich HANDS on TECHNOLOGY e.V. vor, von Coaches, Regionalpartner:innen und Mentor:innen ein aktuelles erweitertes Führungszeugnis einzuholen.

## 2. Team

Jedes Team, das an *FIRST* LEGO League Explore teilnehmen möchte, muss von der/dem Coach:in bei HANDS on TECHNOLOGY e.V. online im Coach:in-Account angemeldet werden. Es darf aus bis zu sechs Kindern im Alter von 6 bis einschließlich 10 Jahren bestehen. Stichtag für die Altersgrenze ist hierbei der 1. Januar des Jahres der Aufgabenveröffentlichung.

Sollten mehr als sechs Kinder je Coach:in an *FIRST* LEGO League Explore teilnehmen wollen, muss ein zusätzliches Team (bzw. mehrere zusätzliche Teams) für die Teilnahme an *FIRST* LEGO League Explore angemeldet werden.

Ein Teammitglied kann nicht gleichzeitig in mehreren Teams angemeldet sein und darf nur am Programm bzw. der Ausstellung teilnehmen, wenn es offiziell durch die/den Coach:in bzw. die/den Co-Coach:in online im Coach:in-Account eingetragen wurde.

Die jeweils zugeteilte Teamnummer muss in jeglicher Korrespondenz mit HANDS on TECHNOLOGY e.V. angegeben werden, dazu zählen z. B. Überweisungen und Adressangaben. Sollten aufgrund der fehlenden Angabe der Teamnummer Verzögerungen innerhalb der Logistik (z. B. durch einen nicht zuordenbaren Zahlungseingang) entstehen, darf HANDS on TECHNOLOGY e.V. zusätzliche Kosten weiterberechnen.

## 3. Kosten

Nach der Anmeldung erhält jedes Team eine Rechnung über die Teilnahmegebühr und die Kosten für die Materialien (detaillierte Kosten siehe Preisliste im Anhang). Teams, die eine Förderung erhalten, bekommen vor der Anmeldung einen Fördercode, den sie im Anmeldeprozess eingeben. Teams, deren Teilnahmekosten bereits beglichen sind, sind nicht förderfähig.

Der rechtzeitige Zahlungseingang bei HANDS on TECHNOLOGY e.V. ist Voraussetzung für die Teilnahme am Programm und den Versand der Materialien.

Bereits entrichtete Gebühren für die Teilnahme und Materialien können grundsätzlich nicht zurückerstattet werden. Der unvorhergesehene Ausfall einer Ausstellung stellt keine Ausnahme dieser Regel dar.

## 4. Materialien

Das *FIRST* LEGO League Explore Set und die dazugehörigen Drucksachen der aktuellen Saison werden ab Ende Juli/Anfang August der laufenden Saison (bei bezahlter Rechnung) an die angegebene Lieferadresse versendet.

Sollte die Sendung nicht zugestellt werden können (z. B. aufgrund von Ferienzeit, falscher Adresse etc.), behält sich HANDS on TECHNOLOGY e.V. vor, die Kosten für einen erneuten Versand in Rechnung zu stellen.

## 5. Abmeldung

HANDS on TECHNOLOGY e.V. muss umgehend schriftlich informiert werden, wenn ein Team nicht an der Ausstellung teilnehmen kann. Teamabmeldungen bei der/dem jeweiligen Regionalpartner:in können nicht berücksichtigt werden. Bei einer Abmeldung werden keine Kosten zurückerstattet.

Bei maßgeblichen Gründen (z. B. bei schwerwiegendem Eingriff der Coach:in oder des Coaches in die Arbeit des Teams) ist HANDS on TECHNOLOGY e.V. berechtigt, ein Team

aus dem Bildungsprogramm auszuschließen. Bereits entrichtete Gebühren werden einbehalten.

## 6. Bildrechte

Während der laufenden *FIRST* LEGO League Explore Saison kann Berichterstattung stattfinden, die sowohl die Bereiche Print als auch Online und TV betrifft. Die/der Coach:in ist dafür verantwortlich, eine Fotoerlaubnis für jedes teilnehmende Teammitglied von Seiten der Erziehungsberechtigten einzuholen. Sollte ein Teammitglied keine Fotoerlaubnis vorweisen können, ist eine Teilnahme des Teammitgliedes an der Ausstellung nicht zu empfehlen, da HANDS on TECHNOLOGY e.V. nicht sicherstellen kann, dass keine Aufnahmen des Kindes gemacht werden.

Alle Rechte zu im Rahmen von *FIRST* LEGO League in Deutschland, Österreich und der Schweiz entstandenen Bildern und anderen Materialien liegen bei HANDS on TECHNOLOGY e.V. Eine Nutzung außerhalb von *FIRST* LEGO League Explore in Deutschland, Österreich und der Schweiz ist nur gegen schriftliche Einwilligung seitens HANDS on TECHNOLOGY e.V. möglich.

## Anhang: Preisliste

Folgende Kosten entstehen bei der Teilnahme an *FIRST* LEGO League Explore (je Team):

Teilnahmegebühr	100,00 Euro
Materialien (Explore Set, inkl. Drucksachen)	65,00 Euro
Verpackung und Porto	
Deutschland	14,00 Euro
Österreich	25,00 Euro
Schweiz	42,00 Euro
<b>Gesamtkosten</b>	
Deutschland	179,00 Euro
Österreich	190,00 Euro
Schweiz	207,00 Euro