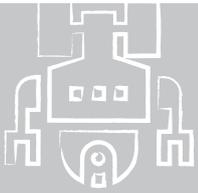
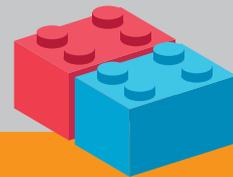
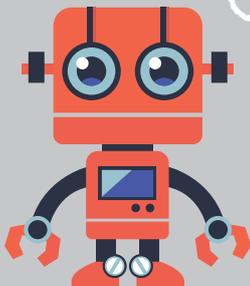
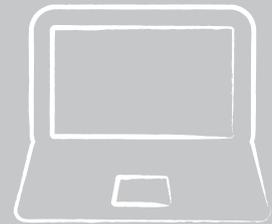
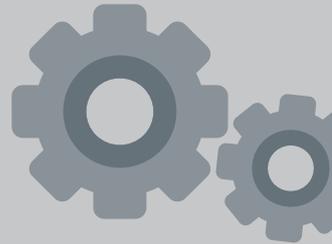
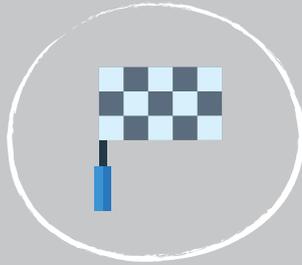




**HANDS on  
TECHNOLOGY**



Kinder frühzeitig für  
Wissenschaft und Technik  
begeistern!



# FIRST LEGO League

Informationen für RegionalpartnerInnen

.....  
HANDS on TECHNOLOGY e. V.

Plautstraße 80

04179 Leipzig

[www.hands-on-technology.org](http://www.hands-on-technology.org)



## WAS IST FIRST® LEGO® LEAGUE?

Das **Bildungsprogramm** FIRST LEGO League begleitet und begeistert SchülerInnen über mehrere Jahre hinweg und hat einen nachhaltigen, positiven Einfluss auf ihre Fähigkeiten in den Bereichen **MINT (Mathematik, Informatik, Naturwissenschaft und Technik), Teamwork und Kommunikation**. Begleitet von Coaches, erforschen die Kinder und Jugendlichen in Teams jedes Jahr ein neues Thema. Dabei handelt es sich um reale, wissenschaftliche Probleme aus den verschiedensten Bereichen wie z. B. Recycling, Energie oder nachhaltiger Städtebau. Innerhalb des Programms gibt es zwei Angebote, **Explore und Challenge**, die auf unterschiedliche Altersgruppen ausgerichtet sind. So finden Kinder und Jugendliche immer die passenden Herausforderungen und können an und mit dem Programm wachsen.

Seit 2001 organisiert der Verein **HANDS on TECHNOLOGY e. V.** dieses Forschungs- und Roboterprogramm gemeinsam mit **vielen PartnerInnen, welche die lokalen Veranstaltungen organisieren**. In der Saison 2022/23 gab es über 70 Standorte in Deutschland, Österreich und der Schweiz.



EXPLORE



CHALLENGE

### IN KÜRZE

- Forschungs- und Roboterprogramm für Kinder und Jugendliche von 6 bis 16 Jahren
- altersgerechte Einführung in die Grundlagen der Forschung und Programmierung
- zwei Angebote: Explore und Challenge
- Teilnahme im Team und betreut von einer/einem erwachsenen CoachIn
- eignet sich für Schulklassen, als Angebot in AGs, Bildungseinrichtungen, in Ganztagschulen, im Hort, im Verein, in der Familie oder als Nachbarschaftsprojekt



**ALTER:** 6–10  
**TEILNEHMENDE:** 1.789 (Saison 2022/23)

### FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

Einen kindgerechten und spielerischen Einstieg in die Welt der Forschung und der Robotik bietet FIRST LEGO League Explore. Schon im Grundschulalter entwickeln die Kinder gemeinsam kreative Lösungen für reale Problemstellungen und stärken dabei die Fähigkeiten, die für ihre Zukunft wichtig sind: Teamwork, Selbstbewusstsein und Kenntnisse von Technologie und Wissenschaft.

[www.first-lego-league.org/de/entdecken/explore](http://www.first-lego-league.org/de/entdecken/explore)

### FIRST LEGO LEAGUE CHALLENGE

FIRST LEGO League Challenge ist ein internationaler Wettbewerb, bei dem Teams in vier anspruchsvollen Kategorien (Forschung, Roboterdesign, Robot-Game und Grundwerte) über mehrere Monate hinweg arbeiten. Die MINT-Kompetenzen werden deshalb besonders nachhaltig gestärkt. Viele Teilnehmende bleiben über Jahre aktiv dabei und der großen Community häufig danach als Volunteers treu.

[www.first-lego-league.org/de/entdecken/challenge](http://www.first-lego-league.org/de/entdecken/challenge)



**ALTER:** 9–16  
**TEILNEHMENDE:** 14.364 (Saison 2022/23)



## UNTERSTÜTZE UNS DABEI, KLEINE UND GROSSE TALENTE ZU FÖRDERN!

Jedes **FIRST LEGO League Team** arbeitet gemeinsam auf ein großes Ziel hin: Bei Explore Ausstellungen oder Challenge Wettbewerben ihre Leistungen zu zeigen, sich mit anderen Teams auszutauschen und tolle Erfahrungen zu machen.

Mit der Organisation einer **FIRST LEGO League** Veranstaltung in deiner Region hilfst du uns maßgeblich dabei, das Bildungsprojekt für tausende Kinder und Jugendliche möglich zu machen und kannst durch die Partnerschaft mit **HANDS on TECHNOLOGY e.V.** selbst viel gewinnen!

### POSITIONIERUNG ALS SPANNENDE BILDUNGSEINRICHTUNG ODER ALS AUSBILDUNGSBETRIEB

Lerne potenziellen Nachwuchs oder künftige Studierende schon während der Schulzeit kennen. Mach eure Angebote für Studiengänge und Ausbildungen frühzeitig bekannt und vergrößere den Kreis interessierter Jugendlicher.

*„Wir als Siemens Ausbildung Karlsruhe möchten mit der Teilnahme als Regionalpartner Qualifikationen fördern, die wir aktuell und zukünftig in unserer Gesellschaft benötigen. Vor allem die Themen Informatik und Kreativität sowie Teamgeist und die Förderung von Problemlösungskompetenzen der TeilnehmerInnen, liegen uns am Herzen. Und dies gepaart mit viel Spaß, Begeisterung und den leuchtenden Augen der Kids, ist der größte Benefit unserer Arbeit.“*

*Larissa Stahler, Siemens SPE, RegionalpartnerIn Karlsruhe*



### KOOPERATIONEN IN UNSEREM GROSSEN NETZWERK

Werde Teil unseres Netzwerks und triff relevante Persönlichkeiten und AkteurInnen. Stell deine Schule, Uni, Hochschule, Bildungsinstitution oder dein Unternehmen auf unseren Veranstaltungen vor und vernetze dich. Mit unserem Verein hast du einen verlässlichen und medienwirksamen Sympathieträger an deiner Seite.

### STÄRKUNG DES REGIONALEN UND NATIONALEN BEKANNTHEITSGRADS

Zeig einer breiten Öffentlichkeit, dass du Verantwortung übernimmst. Stärke dein Image als sozial engagierte Einrichtung oder zukunftsorientiertes Unternehmen. Tu Gutes und sprich darüber!

*„ROSEN engagiert sich seit Jahren als Regionalpartner, um Kinder und Jugendliche für Technologie und Umweltschutz zu begeistern. Uns ist wichtig, dass die Teams miteinander ein Verständnis für technische Zusammenhänge entwickeln und mit viel Teamspirit großen Spaß – und natürlich Erfolg haben. Wir sind jedes Jahr erneut begeistert über die Leidenschaft, die wir erleben.“*  
*Patrik Rosen, ROSEN Gruppe, Regionalpartner Lingen (Ems)*



### STÄRKUNG DER PROFILIERUNG DEINER SCHULE IM MINT-BEREICH

Eltern achten bei der Schulwahl für ihre Kinder zunehmend auf zusätzliche Angebote für Förderungen bzw. Schwerpunktsetzungen. Mit einer Partnerschaft mit **FIRST LEGO League** zeigt deine Schule, dass sie ihren Fokus auf den **MINT-Bereich** legt und das Interesse und die Fähigkeiten ihrer Schülerinnen und Schüler darin stärkt.

*„Mädchen und Jungen ab 6 Jahren setzen sich über mehrere Wochen begeistert mit einem aktuellen Thema aus ihrer Umwelt auseinander. In altersdurchmischten Gruppen lernen sie, gemeinsam Lösungen zu entwickeln und Kompromisse einzugehen. Gleichzeitig werden sie spielerisch an die Grundlagen des Programmierens herangeführt. FIRST LEGO League Explore ist die perfekte Ergänzung zur FIRST LEGO League Challenge der ‚Großen‘.“*

*Pascal Lütcher, Hochschule Graubünden, Regionalpartner Chur*



## WAS MACHE ICH ALS REGIONALPARTNER/IN?

Die Highlights jeder **FIRST LEGO League Saison** sind die regionalen Veranstaltungen. Als PartnerIn vor Ort bist du für die Teams und das Event verantwortlich, z.B. für Räumlichkeiten, Volunteers, Eröffnung, Jurybewertungen und Robot-Game Runden. Und natürlich auch für die Preisverleihung, bei der alle Teilnehmenden mit Pokalen, Medaillen und Urkunden gefeiert werden. Wir unterstützen bei allen Schritten in der Vorbereitung und liefern das Material, mehr dazu auf der nächsten Seite.

Je nach Wunsch, können RegionalpartnerInnen entweder Explore Ausstellungen, Challenge Wettbewerbe oder beides organisieren. In vielen Regionen finden die Angebote gemeinsam statt, so gibt es einen tollen Austausch für die Teams. Da sich die Voraussetzungen ähneln, ist der Organisationsaufwand für beide Veranstaltungen gemeinsam nur wenig höher, als wenn nur eins der beiden Programme angeboten wird.

Den **Termin für die Veranstaltung kannst du festlegen**: Explore Ausstellungen können zwischen Dezember und Mai des folgenden Jahres stattfinden. Challenge Wettbewerbe können zwischen Dezember und Mitte Februar stattfinden, da sich weiterführende Wettbewerbe wie Qualifikationswettbewerbe und das große Finale für Deutschland, Österreich und die Schweiz anschließen.

### FIRST LEGO LEAGUE EXPLORE

#### Voraussetzungen

- **Austragungsort**
  - Halle oder Aula für den Veranstaltungsbereich
  - Pro Team sollten dort jeweils ein großer Tisch, einige Stühle und eine Stellwand zur Verfügung stehen.
  - Platz für Catering
  - 1-2 Räume für die GutachterInnen
- **Organisation**: Ein Kernteam von 1–2 Personen ist optimal.
- **GutachterInnen** sehen sich immer zu zweit die Präsentationen der Teams an, stellen Fragen und verleihen den Teams ihre jeweiligen Auszeichnungen.
- **weiteres Personal**, z.B. ModeratorIn, FotografIn, Servicepersonal, TechnikerInnen, weitere Volunteers
- **Teams**: Um eine regionale Ausstellung durchführen zu können, ist eine Mindestanzahl von drei Teams notwendig.
- **Finanzielle Ressourcen**: Eine Explore Ausstellung erfordert keine großen finanziellen Mittel.

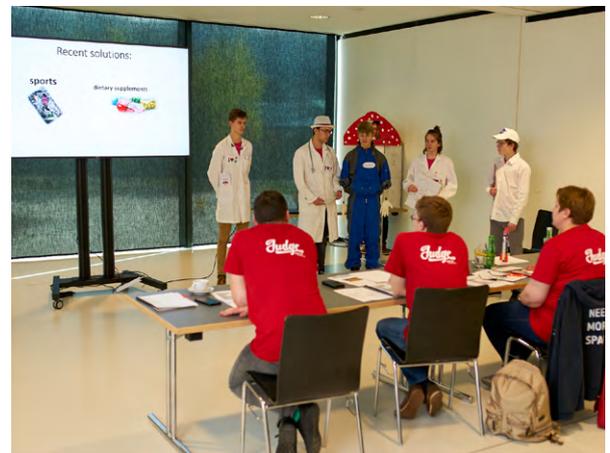


Schon die Jüngsten beeindruckt die GutachterInnen mit programmierten Modellen.

### FIRST LEGO LEAGUE CHALLENGE

#### Voraussetzungen

- **Austragungsort**
  - Halle oder Aula für den Veranstaltungsbereich
  - angrenzender Vorbereitungsbereich mit einem großen Tisch sowie 10–12 Stühlen für jedes Team
  - Platz für Catering
  - mehrere Räume für die Jurybewertungen
- **Organisation**: Ein Kernteam von 2–4 Personen ist optimal.
- **JurorInnen**: Bewertung in den Kategorien Forschung, Roboterdesign und Grundwerte
- **SchiedsrichterInnen**: Bewertung des Robot-Game
- **weiteres Personal**, z.B. ModeratorIn, FotografIn, Servicepersonal, TechnikerInnen, weitere Volunteers
- **Teams**: Um einen Regionalwettbewerb durchführen zu können, ist eine Mindestanzahl von 12 Teams notwendig.
- **Finanzielle Ressourcen**, z.B. für das Catering für die Teams und HelferInnen am Tag oder für den Bau der Robot-Game Spieltische. Lass dich von lokalen SponsorInnen und PartnerInnen unterstützen.



Die Teams präsentieren ihre innovativen Lösungen auf kreative Weise vor einer Jury aus ExpertInnen.



## UND WIE WERDE ICH UNTERSTÜTZT?

Du hast Interesse, eine **FIRST LEGO League Veranstaltung** in deiner Region auszurichten? Wir freuen uns! Seit mehr als 20 Jahren veranstalten wir das Bildungsprogramm in Deutschland, Österreich und der Schweiz und sind mit unserer Erfahrung sowie mit Rat und Tat immer an deiner Seite.

### Teamfindung

- **Website:** Auf der **FIRST LEGO League Website** veröffentlichen wir alle Regionen, das Datum der Veranstaltung und die Ansprechpersonen auf <https://www.first-lego-league.org/de/austragungsorte>. Teams wählen selbst, in welcher Region sie sich anmelden.
- **Teambroschüre:** Es gibt eine umfangreiche Broschüre mit allen Informationen für die Teams, die du gerne nutzen kannst.
- Wir kommen gern zu Webinaren, Events etc. und beantworten Fragen rund um **FIRST LEGO League**.
- **Flyer:** Wir schicken dir gern kostenfrei Flyer für deine Ansprache z.B. von Schulen zu.

### Vorbereitung

- **Regionalpartnerschaftsplattform:** Du erhältst Zugang zum RegionalpartnerInnen-Bereich auf unserer Website. Hier findest du Dokumente für die Organisation deiner Veranstaltung und die Daten aller teilnehmenden Teams für deine Region.
- **FIRST LEGO League Meetup:** In jeder Saison trifft sich die Community virtuell. Hier hast du die Möglichkeit, dich mit anderen RegionalpartnerInnen, Coaches und Alumnis auszutauschen und dich aktiv in der Weiterentwicklung des Bildungsprogramms einzubringen.
- **FIRST LEGO League RegionalpartnerInnen-Treffen:** Im Frühjahr/Sommer treffen wir uns mit unseren neuen RegionalpartnerInnen und erläutern alle Aspekte rund um die Partnerschaft und die RegionalpartnerInnen-Aufgaben. Im September findet ein Treffen aller RegionalpartnerInnen statt, bei dem wir Infos zur aktuellen Saison besprechen sowie den Austausch untereinander fördern.

### Veranstaltung

- **vor Ort:** Falls personell möglich, kommen wir zu deiner ersten Veranstaltung und helfen direkt.
- **Material:** In jeder Saison bekommst du eine gewisse Anzahl an Explore und Challenge Sets kostenfrei zur Verfügung gestellt.
- **Dokumente:** Passend für jedes Angebot und jede Kategorie stellen wir Dokumente bereit, die du an deine GutachterInnen, JurorInnen und SchiedsrichterInnen weitergeben kannst. U.a. stehen Handbücher, Beispielfragen, eine Übersicht über mögliche Auszeichnungen und Bewertungsbögen bereit.
- **Preisverleihung:** Für die Preisverleihung erhältst du von uns offizielle **FIRST LEGO League** Medaillen und Urkunden. Für Challenge Wettbewerbe gibt es zusätzlich Pokale.
- **Speziell für Challenge:** Online-Test und Schulungen für SchiedsrichterInnen und JurorInnen sowie eine browserbasierte Auswertungssoftware.

„Die MitarbeiterInnen von **HANDS on TECHNOLOGY** sind genial: Sie sind sehr freundlich, hilfsbereit, kümmern sich um alles, was wir RegionalpartnerInnen an Fragen haben, liefern uns alles Material. Einfach eine Top-Unterstützung!“  
Nicole Diebold, Hochschule Offenburg, Regionalpartnerin Ortenau



# EXPLORE



EXPLORE

Mithilfe der beliebten LEGO Steine werden Kinder schon im Grundschulalter an Wissenschaft und Technik herangeführt.

Die SchülerInnen lernen erste Grundlagen im Programmieren, Forschen und Präsentieren. Darüber hinaus ist das Programm ganzheitlich bildend ausgerichtet und fördert wichtige Fähigkeiten wie kritisches Denken, Zuverlässigkeit und freundliche Zusammenarbeit im Team.

Das Projekt besteht aus zwei Teilen:



## 01 LEGO Modell

Jedes Team konstruiert und baut ein individuelles LEGO Modell mit mindestens einem motorisierten Teil. Dabei tüfteln die Teammitglieder wie echte IngenieurInnen, um individuelle Lösungen zu erarbeiten.

## 02 Forschungsposter

Das Forschungsposter veranschaulicht mittels Texten und Bildern, was das Team über das jeweilige Thema gelernt hat, berichtet über das gebaute LEGO Modell und stellt das Team vor.



Mit der Aufgabenveröffentlichung im August erhalten die Teams ihre Materialien und Dokumente und können loslegen!

Für die Bearbeitung des Projekts sind 12 Teamtreffen geplant, die mindestens einmal in der Woche stattfinden sollten. Für den Fall, dass die Zeit für 12 Treffen nicht ausreicht, gibt es in den Dokumenten Hinweise für einen leicht verkürzten Ablauf. Ein weiterer Tag ist für die Teilnahme an einer der offiziellen Ausstellungen eingeplant, für die sich jedes Team anmelden kann. Per Post erhält jedes Team seine Materialien:

### Teamdokumente

- Das **IngenieurInnen-Notizbuch** ist für die Teammitglieder bestimmt und liegt in sechsfacher Ausfertigung dem Paket bei. Es ist in 12 Teamtreffen gegliedert und kann von den Kindern während der gesamten Saison verwendet werden. Es wird genutzt, um Ideen, Notizen und Skizzen festzuhalten und wird bei jedem Teamtreffen gebraucht.
- Der **Leitfaden für die Teamtreffen** ist an den Inhalt des IngenieurInnen-Notizbuchs angepasst. Er enthält detaillierte Informationen für die/den CoachIn sowie Anleitungen für die Gestaltung der 12 Teamtreffen.

### Explore Set

Jedes angemeldete FIRST LEGO League Explore Team erhält ein sogenanntes Explore Set. Dieses Set beinhaltet viele unterschiedliche LEGO Steine sowie eine Spielfeldmatte. Darunter sind auch die Teile sowie die Anleitung für den Bau eines LEGO Modells, welches in das Teammodell integriert wird. Das Explore Set ist somit für die Teams der Ausgangspunkt für die Projektarbeit und den Bau des Modells. In jeder Saison gibt es ein neues Explore Set.

# CHALLENGE



CHALLENGE

Das Angebot kombiniert den Spaß an Technik und Wissenschaft mit der spannenden Atmosphäre eines Sportevents.

Challenge erleichtert den Teilnehmenden den Zugang zu naturwissenschaftlichen Fächern und weckt frühzeitig ihre Motivation, einen IngenieurInnen- oder IT-Beruf zu lernen. Die SchülerInnen sammeln wertvolle praktische Erfahrung mit komplexen Technologien und verbessern ihre Problemlösungsfähigkeiten – und das alles mit einer Menge Spaß und Fantasie. Die Teams treten in vier Kategorien an:



## 01 Robot-Game

Jedes Team konstruiert und programmiert einen LEGO Roboter, der autonom Aufgaben löst. Das Challenge Set besteht aus einer ausrollbaren Spielfeldmatte und LEGO Modellen, die auf der Matte platziert werden und mit denen der Roboter arbeitet.

Am Wettbewerbstag tritt jedes Team in drei Matches (je 2:30 Minuten) an und versucht, möglichst viele Punkte zu sammeln. SchiedsrichterInnen bewerten die gelösten Aufgaben und checken, ob das Regelwerk beim Bau des Roboters und bei der Aufgabenerfüllung eingehalten wurde.

## 02 Forschung

In jeder Saison gibt es ein neues global relevantes Thema, zu dem das Team wissenschaftlich arbeitet: Es sucht sich zuerst selbstständig eine passende Problemstellung und erforscht dann neue Lösungsideen. Die SchülerInnen kontaktieren ExpertInnen in dem jeweiligen Bereich und diskutieren ihre Arbeit mit ihnen.

Am Wettbewerbstag präsentiert jedes Team seine Ergebnisse aus den Kategorien Forschung, Roboterdesign und Grundwerte in einer Jury-Sitzung. Jedes Team hat 35 Minuten Zeit und präsentiert zuerst fünf Minuten lang sein Forschungsprojekt. Danach stellt die Jury Fragen zur Forschungsarbeit.

## 03 Roboterdesign

Der Pokal in dieser Kategorie geht an das Team, welches einen innovativen, robusten Roboter konstruiert, gebaut und programmiert hat und den Entwicklungsprozess den JurorInnen am schlüssigsten darstellt.

Am Wettbewerbstag präsentiert das Team seinen Roboter im Anschluss an die Kategorie Forschung, ebenfalls in einer fünfminütigen Präsentation. Auch zu diesem Thema stellen die JurorInnen Fragen.

## 04 Grundwerte

Begeisterung, großer Sportsgeist, außergewöhnlicher Respekt, Inklusion und Unterstützung für andere Teams beim Wettbewerb: Diese Grundwerte sind wichtiger Teil von Challenge.

Am Wettbewerbstag beobachtet die Jury auch, wie die Teammitglieder miteinander und mit anderen Teams umgehen. Am Ende der Jurybewertung werden auch hierzu Fragen gestellt, z. B. zu den Erfahrungen in der Saison. Zum Abschluss bekommt jedes Team ein persönliches Feedback von der Jury.



## WELCHE KOMPETENZEN WERDEN VERMITTELT?

Die Teilnahme an **FIRST LEGO League** ist für Kinder und Jugendliche ein ganz besonderes Erlebnis.

Von der Gründung des Teams, über die Teamtreffen zur Vorbereitung, die Ausstellungen und Wettbewerbe bis hin zur möglichen Weiterqualifikation zu überregionalen, nationalen und internationalen Veranstaltungen: In jedem Schritt werden **neue Fähigkeiten erlernt und die verschiedensten Kompetenzen gestärkt**. Die Teilnehmenden beschäftigen sich mit komplexer Technik und lernen, Probleme strategisch zu lösen.



Durch die aktive und kontinuierliche Beteiligung stärken die SchülerInnen ihre MINT-Fähigkeiten (Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik). Das Programm fördert nicht nur Hard Skills wie **Programmieren, wissenschaftliches Arbeiten und Projektmanagement**, sondern auch Soft Skills wie **Teamfähigkeit, Präsentation und Inklusion**. In Umfragen<sup>1</sup> bestätigen viele Coaches, dass die Mehrheit der Teammitglieder durch die Teilnahme an **FIRST LEGO League** ihre Kompetenzen erweitern:



### GRUNDWERTE

- **Entdeckung:** Wir entdecken neue Talente und Ideen.
- **Innovation:** Wir arbeiten kreativ und ausdauernd, um Probleme zu lösen.
- **Wirkung:** Wir wenden das Gelernte an, um unsere Welt zu verbessern.
- **Inklusion:** Wir respektieren einander und akzeptieren unsere Unterschiede.
- **Teamwork:** Wir sind stärker, wenn wir zusammen arbeiten.
- **Spaß:** Wir haben Spaß und feiern unsere Arbeit!



**61%**

erhöhtes Interesse an MINT-Themen



**73%**

erhöhte Fähigkeit, Probleme eigenständig zu lösen



**56%**

gesteigertes Vermögen, eigene Ideen auszudrücken



**78%**

verbesserte Teamfähigkeit

„Mir gefällt an **FIRST LEGO League Explore**, dass man früh lernt, zu programmieren. Es ist toll, zu sehen, wie aus den eigenen Ideen ein ganzes **LEGO Modell** entsteht, bei dem sich manche **LEGO Teile** auch noch per Programmierung richtig bewegen lassen! In Schulvorträgen und bei den Ausstellungen übe ich immer wieder, wie man vor einer Gruppe von Leuten präsentiert, sich gut ausdrückt und seine Meinung sagt. Übung macht eben den Meister! Zudem habe ich gelernt, dass man im Team immer weiter kommt, als allein. Das ist wie beim Fußball oder jedem anderen Mannschaftssport, nur mit **LEGO** macht mir das eben viel mehr Spaß!“

Julian, 10 Jahre, Team City Füchse, Bricks4Kids Rosbach e.V.

<sup>1</sup> FIRST LEGO League Wirkungsstudie Saison 2022/23 (2023), HANDS on TECHNOLOGY e. V.



## DEIN KONTAKT ZU UNS



**HANDS on  
TECHNOLOGY**

HANDS on TECHNOLOGY e.V. ist ein gemeinnütziger Verein. Seit der Gründung 2002 arbeiten wir erfolgreich im MINT-Bildungsbereich und organisieren Forschungs- und Roboterprogramme.

### DEINE ANSPRECHPARTNERIN FÜR EXPLORE:

**Andrea Kaden**

E-Mail: [ak@hands-on-technology.org](mailto:ak@hands-on-technology.org)

Telefon: +49 (0)341-246 15 83

### DEINE ANSPRECHPARTNERIN FÜR CHALLENGE:

**Karen Lemme**

E-Mail: [kl@hands-on-technology.org](mailto:kl@hands-on-technology.org)

Telefon: +49 (0)341-246 15 83



HANDS on TECHNOLOGY e.V.  
Plautstraße 80  
04179 Leipzig



[www.hands-on-technology.org](http://www.hands-on-technology.org)



Facebook: HANDS\_on\_TECHNOLOGY  
Instagram: handsontechnology\_fll\_rcj



Gemeinsam mit einem internationalen Netzwerk aus über 100 Bildungsinstitutionen begeistern wir jedes Jahr tausende Mädchen und Jungen nachhaltig für Wissenschaft und Technik.

**Unsere Mission:** Wir möchten Kindern und Jugendlichen nicht nur technische Kompetenzen vermitteln – wir befähigen sie außerdem, Technik sinnvoll zu nutzen, selbstständig zu denken, Ideen zu kommunizieren und ein gutes Miteinander zu leben. So erhalten sie alle Kompetenzen, um zum Beispiel tolle IngenieurInnen zu werden oder jeden anderen Beruf zu ergreifen, den sie möchten.

Unsere Arbeit wird durch die Unterstützung von Unternehmen, Stiftungen und der öffentlichen Hand ermöglicht:



