

MULTIMEDIA-QUELLENLISTE

FIRST® LEGO® League Explore

1 Websites (Stand 04.09.2023)

Das MausLive Band-Experiment: [Projekt Popstar!](#)

Kleiner Einblick in viele [\(teils ungewöhnliche\) Hobbys](#)

Eine Auswahl [virtueller Museumsrundgänge](#)

2 Filme/Videos (Stand 04.09.2023)

Videos aus der Checkerwelt mit Checker Tobì und Checker Julian:

[Der Musical-Check](#)

[Der Kunst-Check](#)

[Der Orchester-Check](#)

Was macht eigentlich [ein/e TontechnikerIn](#):

Wie funktioniert [ein Mischpult?](#)

Wie sieht die Arbeit eines/einer [KuratorIn im Museum aus?](#)

Die Schnittstelle zwischen Kunst und Technik: [Der/die BühnenmeisterIn](#)

Arbeiten beim Film: [Visuelle Effekte, Schnitt & Farbkorrektur](#)

Hinter den [Kulissen eines Konzerts](#)

Ein Beispiel zur [Entstehung visueller Effekte](#)

3 Bücher (Stand 04.09.2023)

Wie kommt die Kunst ins Museum?: Über die Arbeit von Museen und Galerien
Ondřej Chrobák, Rotislav Koryčánek, Martin Vaněk (Autoren), David Böhm (Illustrator), Lena Dorn (Übersetzerin)
Karl Rauch Verlag, September 2017

Ist das Kunst?
Sarah Hull, Usborne Publishing, März 2021



Schau hinter die Kulissen: Eine Erzählung vom Theater
Carola Wegerle, Mirabilis, 2017

Tonia im Theater
Judith Kuckart, Verlag Voland & Quist, 2022

Hörspiel und Podcast selber machen für Dummies Junior
Marco Ponce Kärger, Wiley-VCH, 2020

4 Audios (Stand 04.09.2023)

Eine kurze Reportage über drei ganz unterschiedliche Museen: Mineralienmuseum, Sackmuseum, MS Wissenschaft

Hörspiel: Das gestohlene Klo (KunstKrimi)

Teil 1

Teil 2

Woher kommt das Wort Museum?

