

Équipe no	Match:	Arbitre:	Table:
-----------	--------	----------	--------

INITIALES DE L'ÉQUIPE:

			SCORE
INSPECTION D'ÉQUIPEMENT			
Si votre robot et tout votre équipement tiennent complètement dans une zone de lancement et mesurent moins que la hauteur limite de 12 po (305 mm) au cours de l'inspection d'avant-match		20	
MISSION 01	CINÉMA 3D		
Si la petite brique rouge du cinéma 3D est complètement à droite du cadre noir :		20	
MISSION 02	CHANGEMENT DE DÉCOR		
Si votre drapeau rouge de théâtre est baissé et que la couleur du décor actif est : Bleu: 10 Rose: 20 Orange: 30 • BONUS: et si les décors actifs des deux équipes correspondent à : Bleu: 20 DE PLUS ROSE: 30 DE PLUS Orange: 10 DE PLUS <i>Les équipes ne peuvent activer que leur modèle. Il n'est pas possible de remporter le bonus dans des compétitions en ligne.</i>			
MISSION 03	EXPÉRIENCE IMMERSIVE		
Si les trois écrans d'expérience immersive sont levés : <i>Pour remporter des points, l'équipement de l'équipe ne doit pas toucher le modèle d'expérience immersive à la fin du match.</i>		20	
MISSION 04	CHEF D'OEUVRESM		
Si votre œuvre d'art LEGO est au moins partiellement dans la zone ciblée du musée : • BONUS: Et si l'œuvre d'art est complètement supportée par le socle : <i>Pour remporter le bonus, à la fin du match, l'œuvre d'art peut seulement être en contact avec le socle qui ne peut pas toucher l'équipement de l'équipe sauf l'œuvre d'art.</i>		10 20 ADDED	
MISSION 05	STATUE EN RÉALITÉ AUGMENTÉE		
Si le levier orange de la statue en réalité augmentée est complètement tourné vers la droite :		30	
MISSION 06	CONCERT SON ET LUMIÈRE		
Si le levier orange de l'éclairage est complètement tourné vers le bas :		10	
Si le levier orange des haut-parleurs est complètement tourné vers la gauche :		10	
MISSION 07	ARTISTE EN HOLOGRAMME		
Si l'activateur poussoir orange a complètement dépassé la ligne repère noire de la scène :		20	
MISSION 08	CAMÉRA MOBILE SUR RAIL		
Si le pointeur blanc de la caméra mobile est :			
• à gauche du bleu foncé, mais à droite du bleu moyen et clair :		10	
• à gauche du bleu foncé et moyen, mais à droite du bleu clair :		20	
• à gauche du bleu foncé, moyen et clair :		30	
<i>Si le pointeur blanc est sur le fichier coloré, vous gagnez des points pour la zone de plus haut pointage du trajet.</i>			

MISSION 09 PLATEAU DE TOURNAGE

Si le bateau touche le tapis et dépasse complètement la ligne repère de la scène : **10**

Si la caméra touche le tapis et est en partie dans la zone ciblée de la caméra : **10**

La caméra inclue la boucle, mais pas la corde.

Au moment du pointage, la ligne repère de la scène s'étend verticalement du haut au bas du terrain.

MISSION 10 TABLE DE MIXAGE

Si un curseur d'une table de mixage est levé : **10 CH.**

Pour faire des points, l'équipement de l'équipe ne doit pas toucher la table de mixage ou les curseurs à la fin du match.

MISSION 11 JEU DE LUMIÈRE

Si le pointeur blanc du jeu de lumière est dans la zone

Jaune: 10 Vert: 20 Bleue: 30

Si le pointeur blanc se trouve entre les zones, vous gagnez des points pour la zone de plus haut pointage.

MISSION 12 ARTISTE EN RÉALITÉ VIRTUELLE

Si le poulet est intact et a été déplacé de sa position initiale : **10**

• **BONUS:** Le poulet est au moins partiellement au-dessus ou derrière le point violet: **20 DE PLUS**

MISSION 13 CRÉATION ARTISANALE

Si le couvercle orange et blanc de la machine d'artisanat est complètement ouvert : **10**

Si le verrou rose pâle de la machine d'artisanat pointe directement vers le bas : **20**

Pour marquer, l'équipement de l'équipe ne doit pas toucher la machine d'artisanat à la fin du match, à.

MISSION 14 TRANSPORT DU PUBLIC

Si un membre du public est complètement dans une destination ciblée :

5 PAR MEMBRE

Si une destination ciblée accueille complètement au moins un membre du public :

5 PAR DESTINATION

MISSION 15 TRANSPORT DES EXPERTS

Si les experts suivants sont au moins partiellement dans leur destination ciblée :

- Sam, le régisseur de plateau, dans le décor de film
- Anna, la conservatrice de musée dans le musée
- Noah, le technicien de son, dans le concert de musique
- Izzy, le skateboarder dans le skatepark
- Emily la directrice des effets visuels dans le cinéma

10 CH.

L'expert inclut la boucle et la base.

JETONS DE PRÉCISION

Si le nombre de jetons de précision restants est :

1: 10, 2: 15, 3: 25, 4: 35, 5: 50, 6: 50

POINTAGE FINAL

Le pointage final est égal à la somme des points indiqués dans les colonnes du pointage.

Professionalisme coopératif démontré à la table du jeu du robot :

APPRENTIE

ACCOMPLIE

EXEMPLAIRE

2

3

4