



Team #	Match:	SchiedsrichterIn:	Tisch:
--------	--------	-------------------	--------

TEAMNAME:

	SCORE
MATERIALINSPEKTION Euer Roboter und das gesamte Material passen vollständig in eine Startzone und sind bei der Inspektion vor dem Match nicht höher als 30,5 cm: 20	
AUFGABE 01 3D-KINO Der kleine rote Balken des 3D-Kinos ist vollständig rechts vom schwarzen Rahmen: 20	
AUFGABE 02 SZENENWECHSEL Die rote Flagge des Theaters ist abgesenkt und die aktive Szenenfarbe ist: Blau: 10 Pink: 20 Orange: 30 • Bonus: Die aktive Szene beider Teams stimmt überein: Blau: 20 extra Pink: 30 extra Orange: 10 extra <i>Teams dürfen nur ihr eigenes Modell aktivieren. Bei virtuellen Wettbewerben oder Matches ohne gegnerisches Team kann der Bonus nicht erzielt werden.</i>	
AUFGABE 03 INTENSIVES ERLEBNIS Die drei Bildschirme für das intensive Erlebnis sind vollständig angehoben: 20 <i>Um zu punkten, darf kein Material am Matchende das intensive-Erlebnis-Modell berühren.</i>	
AUFGABE 04 MASTERPIECE Das LEGO Kunstwerk deines Teams ist zumindest teilweise im Zielgebiet des Museums: 10 • Bonus: Das Kunstwerk berührt nur das Podest: 20 extra <i>Um den Bonus zu erzielen, darf das Kunstwerk am Matchende nur das Podest berühren und das Podest darf außer dem Kunstwerk kein anderes Material berühren.</i>	
AUFGABE 05 AUGMENTED REALITY Der orange Hebel der Statue ist vollständig gegen den Uhrzeigersinn gedreht: 30	
AUFGABE 06 LICHT- UND TONTECHNIK Der orange Hebel des Lichts ist vollständig nach unten abgesenkt: 10 Der orange Hebel der Lautsprecher ist vollständig gegen den Uhrzeigersinn gedreht: 10	
AUFGABE 07 HOLOGRAMM Der orange Schieber des Hologramms ist vollständig hinter der schwarzen Bühnenbildlinie: 20	
AUFGABE 08 ROLLENDE KAMERA Der weiße Pfeil der rollenden Kamera ist: • Links von Dunkelblau, aber rechts von Mittel- und Hellblau: 10 • Links von Dunkel- und Mittelblau, aber rechts von Hellblau: 20 • Links von Dunkel-, Mittel- und Hellblau: 30 <i>Wenn der weiße Zeiger über einer farbigen Kachel ist, bekommt ihr die Punkte für die höher bewertete Zone der Schiene. Ihr könnt nur Punkte für eine Zone erhalten.</i>	

AUFGABE 09 **FILMSET**

Das Boot berührt die Matte und ist vollständig links von der schwarzen Szenenlinie: **10**

Die Kamera berührt die Matte und ist zumindest teilweise im Zielgebiet der Kamera: **10**

Zur Kamera gehört die Schlinge, aber nicht der Faden. Für die Punktevergabe erstreckt sich die Szenenlinie vertikal vom oberen bis zum unteren Rand des Spielfelds.

AUFGABE 10 **MISCHPULT**

Ein Schieberegler des Mischpults ist angehoben: **• je 10**

Um zu punkten, darf kein Material am Matchende das Mischpult oder die Schieberegler berühren.

AUFGABE 11 **LICHTSHOW**

Der weiße Pfeil der Lichtshow ist in der Zone

Gelb: 10 Grün: 20 Blau: 30

Wenn der weiße Pfeil zwischen zwei Zonen steht, bekommt ihr die Punkte für die höher bewertete Zone.

AUFGABE 12 **VIRTUAL REALITY**

Das Hühnchen ist intakt und befindet sich nicht mehr auf seiner Ausgangsposition: **10**

• Bonus: Das Hühnchen ist mindestens teilweise über oder hinter dem lila Punkt: **20 extra**

AUFGABE 13 **DRUCKMASCHINE**

• Der orange-weiße Deckel der Druckmaschine ist vollständig geöffnet: **10**

• Der hellrosa Riegel der Druckmaschine zeigt gerade nach unten: **20**

AUFGABE 14 **ZUSCHAUERINNENTRANSFER**

Eine/ein ZuschauerIn ist vollständig in einem Zielgebiet:

5 je ZuschauerIn

In einem Zielgebiet ist mindestens eine/ein ZuschauerIn vollständig:

5 je Zielgebiet

AUFGABE 15 **EXPERTINNENTRANSFER**

Folgenden ExpertInnen sind zumindest teilweise in ihren Zielgebieten:

- Sam, die Bühnenmeisterin, im Filmset
- Anna, die Kuratorin, im Museum
- Noah, der Toningenieur, im Konzert
- Izzy, die Skateboarderin, im Skatepark
- Emily, die Regisseurin für visuelle Effekte, im Kino

• je 10

Zu den ExpertInnen gehören die Schlaufe und die Bodenplatte.

PRÄZISIONSMARKEN

Die Anzahl der verbleibenden Marken am Ende des Matches beträgt:

1: 10, 2: 15, 3: 25, 4: 35, 5: 50, 6: 50

GESAMTPUNKTZAHL

Die Gesamtpunktzahl ergibt sich aus der Summe aller Punkte in der rechten Spalte.

Freundliches Miteinander am Spieltisch beim Robot-Game:

GUT

SEHR GUT

HERAUSRAGEND

2

3

4