

BEWERTUNGSBOGEN GRUNDWERTE



Teamnummer	Teamname	Juryraum
------------	----------	----------

Hinweis

Die *FIRST* Grundwerte sind die Grundlage für die Betrachtung des Teams während der Präsentationen. Alle Teammitglieder sollten zeigen, dass sie die Grundwerte bei allem, was sie tun, befolgen. Auf diesem Bewertungsbogen sollten alle Beobachtungen rund um die Grundwerte während der Jurysession festgehalten werden. In die Bewertung der Grundwerte fließt auch das *Freundliche Miteinander* ein, das in jeder der drei Vorrunden des Robot-Games bewertet wird. In jeder Zeile wird ein Kästchen angekreuzt. Wenn das Team „Herausragendes“ leistet, wird dies in der entsprechenden Spalte beschrieben.

AUSBAUFÄHIG 1	GUT 2	SEHR GUT 3	HERAUSRAGEND 4
Kaum im gesamten Team beobachtet.	Nicht durchweg im gesamten Team beobachtet.	Durchweg im gesamten Team beobachtet.	Wie hat das Team die Erwartungen übertroffen?
ENTDECKUNG – Das Team hat neue Talente und Ideen entdeckt.			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
INNOVATION – Das Team war kreativ und ausdauernd bei der Lösung von Problemen.			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
WIRKUNG – Das Team hat das Gelernte angewendet, um seine Welt zu verbessern.			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
INKLUSION – Das Team verhält sich respektvoll und akzeptiert seine Unterschiede.			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
TEAMWORK – Das Team zeigte klar, dass sie gut zusammenarbeiten.			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
SPASS – Das Team hatte eindeutig Spaß miteinander und feierte seine Erfolge – einzeln und als Gruppe.			
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Feedback

Das war gut:

Das könnt ihr verbessern: